

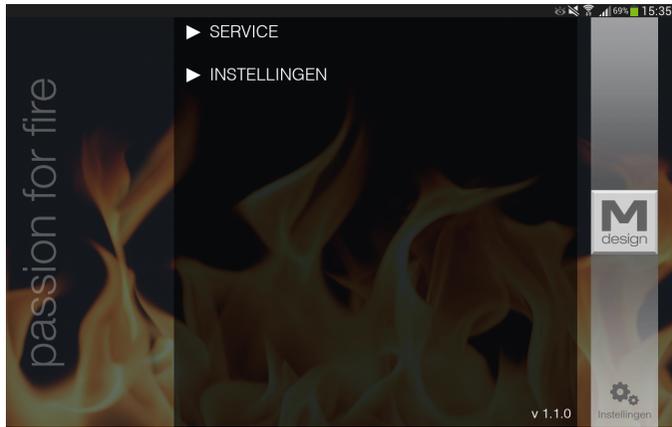


PASSION FOR FIRE

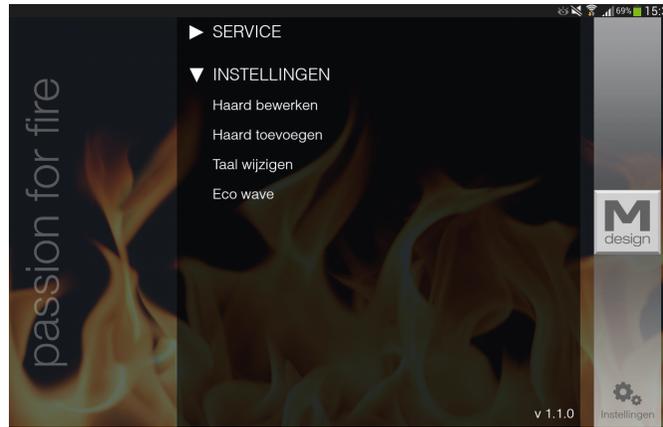
DOWNLOAD DE GRATIS APP
'M-CONTROL'



ATTENTION: Vous devez être en possession d'un M-design Gateway pour utiliser l'application. Demandez à votre revendeur. Ce Gateway doit être relié à votre routeur avec un câble UTP. Le Gateway doit être dans un rayon de 3 à 4 mètres du foyer. Une fois le tout raccordé, il suffit de retirer la prise du foyer. Après quelques secondes rebranchez la prise et passez à la fig. 1



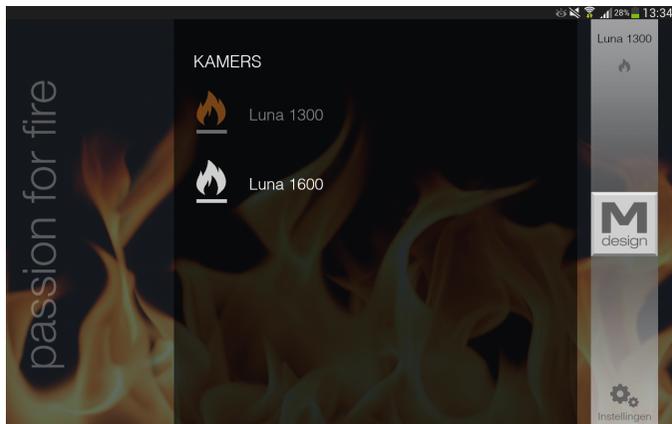
1. Appuyez sur paramètres.
Vous voyez cet écran.



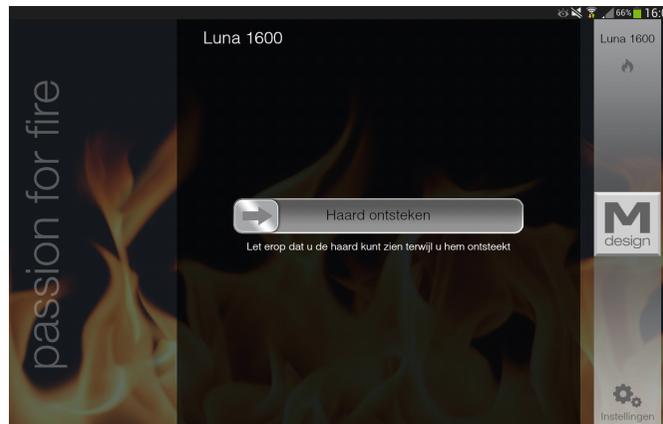
2. Allez vers 'Ajoutez un foyer'



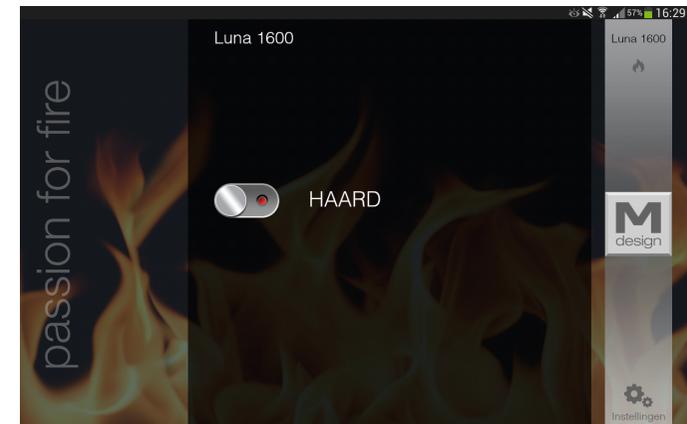
3. Appuyez sur le "+" à côté de l'adresse MAC du Gateway



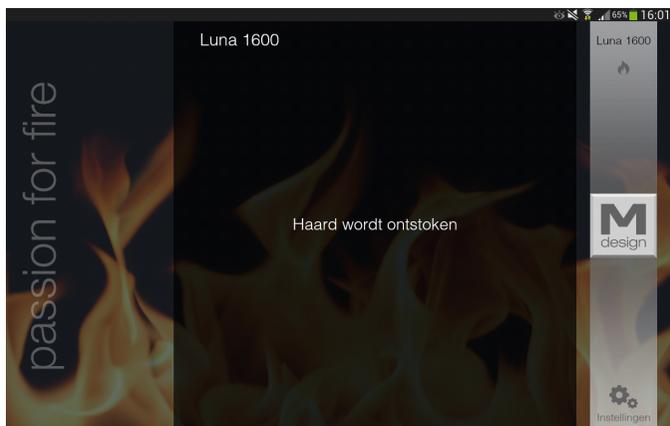
4. Il y a moyen d'ajouter plusieurs foyers. Sélectionnez le feu que vous souhaitez utiliser.



5. Glissez la barre vers la droite pour allumer le feu.



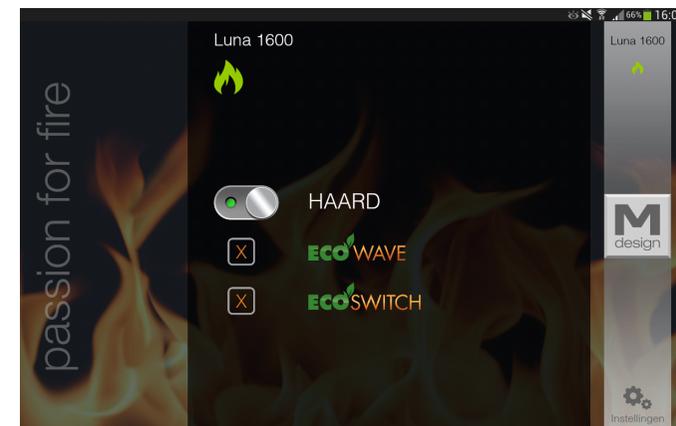
6. Poussez immédiatement sur le bouton, ceci est une protection pour les enfants.



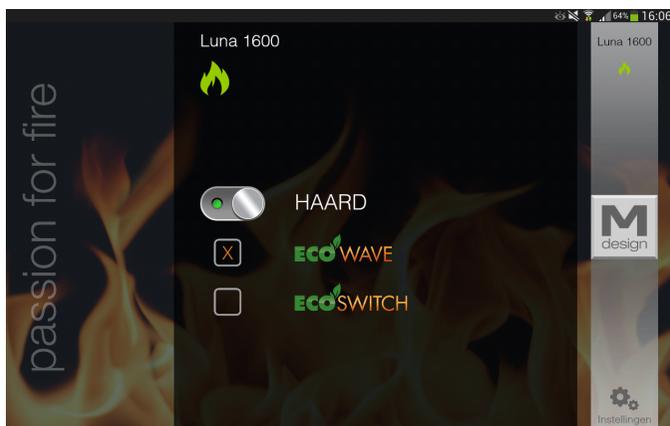
7. Votre foyer est allumé



8. Une fois allumé cet écran apparaît. La flamme orange indique que vous utilisez le réglage en hauteur.



9. Une flamme verte est pour l'Eco-Wave et avec l'Eco-Switch vous pouvez travailler sur 1 brûleur.



10. Avec l'Eco-Switch activé ou désactivé vous utilisez respectivement 1 brûleur ou 3 (ou 2) brûleurs.



11. Pour arriver sur cet écran, il suffit d'appuyer le doigt sur Eco-Wave (voir fig. 10)



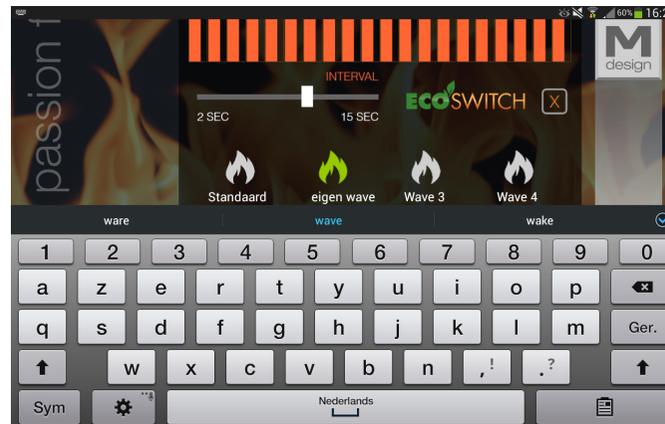
12. Appuyez sur Eco-Switch et vous passez vers 1 brûleur.



13. Avec votre doigt vous pouvez créer votre propre image de flamme. Gardez votre doigt sur l'écran et désignez le motif de flamme désirée sur la base des barres orange. Vous pouvez changer l'intervalle des flammes de 2 à 15 secondes. Vous faites ça en glissant le doigt sur la barre intervalle. Une fois terminé poussez sur envoyez et votre Wave est actif.



14. Vous pouvez également enregistrer votre motif. Restez appuyer sur la petite flamme.



15. Finalement c'est aussi possible de donner un nom à votre motif. Appuyez sur le texte ci-dessous la flamme.